

Esporte Cidade

**Plano de Testes**

## Autores:

Matheus Silva de Oliveira - 1272227031

Ariel Oliveira de Souza e Sousa - 127221421

Cristiane Moreira de Jesus - 12724148734

Caio Silva Souza- 12722112253

Ruan Lobato dos Santos - 1272327224

Matheus Cardoso da Silva - 12718110473

‘Versão:00.01

Data:20 Abril, 2024

Identificador do documento: STP

Versão do *Template* Utilizada na Confecção:00.01

**Histórico de revisões**

| Versão | Data | Autor | Descrição | Localização |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 00.01 | 20/ABR/2024 | Matheus Oliveira | Versão inicial |  |
| 00.01 | 24/ABR/2024 | Ruan Lobato | Versão inicial |  |
| 00.01 | 24/ABR/2024 | Caio Souza | Versão inicial |  |
| 00.01 | 24/ABR/2024 | Cristiane Moreira | Versão inicial |  |
| 00.01 | 24/ABR/2024 | Ariel Oliveira | Versão inicial |  |
| 00.01 | 24/ABR/2024 | Matheus Cardoso | Versão inicial |  |

**Sumário**

1. **Introdução**

1.1. Propósito

1.2. Público-Alvo

1.3. Escopo

1.4. Definições, Acrônimos e Abreviações

1.4.1. Acrônimos

1.4.2. Definições

1.5. Visão geral do restante do documento

1. **Alvos de teste**

3. [**Estratégia**](https://docs.google.com/document/d/19c5FZEQwEL8FwsS_PxuoH6cJP1RanoXG/edit#heading=h.4d34og8) **de testes**

3.1 testes de unidade

3.2 testes de integração

3.3 testes de aceitação

4. **Planejando e Reportando Testes**

5 **Referências a documentos relevantes**

6. **Casos de testes**

6.1 testes de unidade

6.2 testes de integração

# Introdução

## Propósito

Este documento tem como finalidade apresentar o plano de testes para o sistema web "Esporte Cidade", uma aplicação desenvolvida para gerenciar e promover atua na cidade de Salvador como facilitador na organização de campeonatos e torneios de futebol de bairros da cidade, entre outros esportes, promovendo a comunicação direta entre o clube e o cliente/atleta sobre administração da prefeitura de Salvador. O objetivo deste projeto de testes é garantir que o sistema "Esporte Cidade" funcione de maneira confiável, atendendo aos requisitos estabelecidos, e ofereça uma experiência de usuário satisfatória. Os testes visam validar funcionalidades, segurança de dados e usabilidade, com foco na identificação de problemas de funcionamento e áreas de melhoria.

## Público-alvo

Este documento tem como público alvo todos aqueles envolvidos no desenvolvimento e manutenção do sistema do “Esporte Cidade”.

## Escopo

Este documento conterá as estratégias de teste previamente definidas, descrevendo a implementação e execução dos testes planejados para o projeto "Esporte Cidade". Posteriormente, os resultados obtidos em cada aspecto do software serão armazenados, permitindo que a gestão de qualidade avalie e quantifique a qualidade do sistema. Serão realizados testes de unidade de código, testes de integração e testes de aceitação, abrangendo todas as funcionalidades do projeto "Esporte Cidade".

## Definições, Acrônimos e Abreviações

## Abreviações

| **ET** | Especificação de testes |
| --- | --- |
| **CT** | Casos de testes |

## Definições

| **Teste de Sistema** | Objetiva verificar se os requisitos funcionais que foram definidos para aplicação estão funcionando corretamente após o sistema estar consolidado. Teste de sistema são, geralmente, de caixa-preta. |
| --- | --- |
| **Teste de Integração** | Objetiva a veriﬁcação dos resultados obtidos quando componentes menores e mais especíﬁcos de um sistema de software, os quais foram testados individualmente através dos testes de unidade, são uniﬁcados e colocados para funcionar em conjunto. Testes de integração podem ser tanto caixa-branca  como caixa-preta. |
| **Teste de Unidade** | Objetiva verificar o funcionamento de um componente ou trecho de código do sistema de forma individual, a fim de garantir que estão aptos para serem integrados. Testes de unidade são do tipo caixa-branca. |
| **Teste de Aceitação** | Objetiva verificar se o software se encontra digno de ter suas  funcionalidades utilizadas pelos seus usuários finais. |

**1.5. Visão geral do restante do documento**

**Seção 2:** São descritos quais serão os alvos dos testes desenvolvidos para o

projeto Esporte Cidade.

**Seção 3:** São descritas as estratégias de teste a serem contempladas pelo

sistema Esporte Cidade.

**Seção 4:** São apresentadas as recomendações para planejar e reportar a

execução dos testes.

**Seção 5:** São apresentados as referências utilizadas..

**Seção 6:** É apresentada a lista de testes programada para ser executada a

cada iteração.

# 2. Alvos do Teste

Unidades de código – Irão ser realizados testes para cada funcionalidade do código. Serão testados:

ET001 - **Número de caracteres de CPF**

ET002 -  **Tipo de caracteres para o CPF**

ET003 -  **Número de caracteres da senha**

ET004 -  **Requisitos de Complexidade de Senha**

ET005 -. **Validação do E-mail**

ET007 - **Validar limite de caracteres do texto em Razão da Falta**

ET008 - **Validação de Aviso de Login Bem Sucedido ou Não**

Sistema completo – Nos testes de integração e de aceitação o software permitirá o teste da interconexão entre os componentes e a funcionalidade final do software de acordo com os requisitos definidos. Serão testados:

ET006 - **Verificar se o Login foi efetuado**

ET009 - **Validar recebimento de E-mail para Redefinição de senha**

ET010 - **Tempo de Carregamento da Página**

ET012 - **Validação de busca de atividades esportivas**

ET013 -  **Cancelamento de busca de atividades esportivas**

ET014 -**Tela de cadastro**

ET015 - **Tela de localização**

**2.1 Objetivos dos testes**

Dentre os objetivos, verificaremos a segurança de dados sensíveis dos usuários, o bom funcionamento e comunicação entre os módulos do sistema, encontrar possíveis falhas e corrigi-las e coletar feedback dos usuários. Mas nosso objetivo principal é verificar se o software está pronto e pode ser utilizado pelos usuários, desempenhando as funções e tarefas para as quais o software foi construído.

**3.** [**Estratégia**](https://docs.google.com/document/d/19c5FZEQwEL8FwsS_PxuoH6cJP1RanoXG/edit#heading=h.4d34og8) **de testes**

# 

## 3.1 Teste de Unidade

Os testes de unidade serão realizados pelos próprios desenvolvedores e serão rodados a cada compilação do sistema de forma automática.

Segue abaixo os testes unitários que devem ser realizados junto a suas abordagens e tipos.

**ET001 - Número de caracteres de CPF**

| **Objetivo** | Verificar se o sistema requer que o CPF contenha  especificamente 11 dígitos |
| --- | --- |
| **Técnica** | Manual |
| **Estágio do teste** | Teste Unitário |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Branca |
| **Responsável(is)** | Desenvolvedor |

**ET002 - Tipo de caracteres para o CPF**

| **Objetivo** | Verificar se a caixa de entrada em um formulário aceita somente números, e não permite a inserção de caracteres não numéricos, ao digitar o número de  CPF. |
| --- | --- |
| **Técnica** | Manual |
| **Estágio do teste** | Teste Unitário |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Branca |
| **Responsável(is)** | Desenvolvedor |

**ET003 - Número de Caracteres da Senha**

| **Objetivo** | Verificar se o sistema requer que as senhas tenham no mínimo 8 caracteres, garantindo a segurança e a  integridade das informações dos usuários. |
| --- | --- |
| **Técnica** | Manual |
| **Estágio do teste** | Teste Unitário |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Branca |
| **Responsável(is)** | Desenvolvedor |

**ET004 - Requisitos de Complexidade de Senha**

| **Objetivo** | Verificar se o sistema ou aplicação de software impõe os requisitos de complexidade de senha especificados  para a criação ou alteração de senhas de usuário. |
| --- | --- |
| **Técnica** | Manual |
| **Estágio do teste** | Teste Unitário |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Branca |
| **Responsável(is)** | Desenvolvedor |

**ET005 - Validação do E-mail**

| **Objetivo** | Verificar se o sistema requer que o e-mail tenha um  formato válido. |
| --- | --- |
| **Técnica** | Manual |
| **Estágio do teste** | Teste Unitário |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Branca |
| **Responsável(is)** | Desenvolvedor |

**ET007 - Validar limite de caracteres do texto em Razão da Falta**

| **Objetivo** | O Sistema não deverá permitir que mais de 2000  caracteres sejam digitados no campo de texto. |
| --- | --- |
| **Técnica** | Manual |
| **Estágio do teste** | Teste Unitário |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Branca |
| **Responsável(is)** | Desenvolvedor |

## 3.2 Testes de Integração

**ET006 - Verificar se o Login foi efetuado**

| **Objetivo** | Verificar se o sistema reconhece o login do usuário. |
| --- | --- |
| **Estágio do teste** | Teste - Integração |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Branca |
| **Técnica** | Automática |

**ET009 - Validar recebimento de E-mail para Redefinição de senha**

| **Objetivo** | Verificar se o sistema envia corretamente um e-mail de redefinição de senha para o usuário quando  solicitado. |
| --- | --- |
| **Técnica** | Manual |
| **Estágio do teste** | Teste Unitário |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Branca |
| **Responsável(is)** | Desenvolvedor |

**ET011 - Tempo de Carregamento da Página**

| **Objetivo** | Verificar se o sistema reconhece o login do usuário. |
| --- | --- |
| **Estágio do teste** | Teste - Integração |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Branca |
| **Técnica** | Automática |

**ET012 - Validação de busca de atividades esportivas**

| **Objetivo** | Verificar se a funcionalidade de busca de atividades esportivas está funcionando corretamente. |
| --- | --- |
| **Estágio do teste** | Teste - Integração |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Branca |
| **Técnica** | Automática |

**ET013 - Cancelamento de busca**

| **Objetivo** | Verificar se a funcionalidade de cancelamento da  busca está funcionando corretamente. |
| --- | --- |
| **Estágio do teste** | Teste - Integração |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Branca |
| **Técnica** | Automática |

## 3.3 Testes de Aceitação

**ET014 - Tela de cadastro**

| **Objetivo** | Inserir dados do usuário para o cadastro |
| --- | --- |
| **Técnica** | Manual |
| **Estágio do teste** | Teste de Aceitação |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Preta |
| **Técnica** | Automática |

**ET015 - Tela de localização**

| **Objetivo** | Visualizar a localização e identificar como acessar a  mesma |
| --- | --- |
| **Técnica** | Manual |
| **Estágio do teste** | Teste de Aceitação |
| **Tipo** | Funcionalidade |
| **Abordagem do teste** | Caixa Preta |
| **Técnica** | Automática |

# 4. Planejando e Reportando Testes

As especificações de testes foram separadas por partes objetivando não atrapalhar a ordem cronológica deles e o andamento dos trabalhos.

Ao total foram feitos **15** testes, sendo todos eles manuais que estão sendo listados para passar para etapa final de avaliação do sistema.

# 5. Referências a documentos relevantes

| **Número de ordem** | **Tipo do material** | **Referência bibliográfica** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Casos de teste, exemplos e melhores práticas | https://pt.itpedia.nl/2018/06/01/testcases-voorbeelden-en-best-practices/ |
| 2 | Níveis e Técnicas de Teste, Entenda! unidade, integração, sistema, regressão, funcional, estrutural | https://www.youtube.com/watch?v=5V012tGZot4&t=714s&pp=ygUSdGVzdGVzIGRlIHNvZnR3YXJl |

# 6. Casos de Teste

## 6.1 Teste de Unidade

**CT001 - Número de caracteres de CPF**

| **Objetivo** | | **Verificar se o sistema requer que o CPF contenha especificamente 11 dígitos** |
| --- | --- | --- |
| **Pré-condições** | | Usuário acessa a página de registro. |
| **Entrada** | | Inserir um número de CPF na caixa de entrada do formulário. O número de CPF deve conter exatamente 11 dígitos |
|  | | O usuário tenta inserir um número de CPF na caixa de entrada correspondente. |
| **Quando** |  |
|  | |
| **Saída** | | O sistema deve realizar as seguintes ações: |
|  | | 1. Se a senha tiver 7 caracteres ou menos, o sistema deve rejeitar a senha e exibir uma mensagem de erro. |
|  | | 2. Se a senha tiver exatamente 8 caracteres, o sistema deve aceitar a senha com sucesso. |
|  | | 3. Se a senha tiver 9 caracteres ou mais, o sistema deve aceitar a senha com sucesso. |
| **Critérios de Aceitação** | | O teste será considerado bem-sucedido se o sistema cumprir os seguintes critérios: |
|  | | 1. Caso a caixa de entrada aceite 11 dígitos e não permita a inserção de mais caracteres, a saída deve ser considerada bem-sucedida. |
|  | | 2. Caso a caixa de entrada permita a inserção de mais de 11 dígitos ou menos de 11 dígitos, a saída deve ser considerada falha. |
| **Dependências** | | 1. O formulário, incluindo a caixa de entrada do CPF, deve estar visível e interativo no ambiente de teste |

|  | 2. É necessário que o sistema tenha uma funcionalidade de validação de CPF implementada ou um mecanismo que impede a entrada de caracteres não numéricos, garantindo que apenas 11 dígitos sejam inseridos |
| --- | --- |
| **Comportamento Esperado** | A caixa de entrada aceita apenas 11 dígitos numéricos e impede a inserção de quaisquer caracteres especiais, espaços ou dígitos adicionais. |

**CT002 - Tipo de caracteres para o CPF**

| **Objetivo** | **Verificar se a caixa de entrada em um formulário aceita somente números, e não permite a inserção de caracteres não numéricos, ao digitar o número de CPF.** |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | Usuário acessa a página de registro. |
| **Entrada** | Consiste em inserir um número de CPF na caixa de entrada do formulário. O número de CPF deve ser válido e conter apenas dígitos numéricos, excluindo quaisquer caracteres especiais ou letras |
| **Quando** | O usuário tentar inserir um número de CPF na caixa de entrada correspondente |
| **Saída** | 1. Caso a caixa de entrada aceite apenas dígitos numéricos e impeça a inserção de caracteres não numéricos, a saída deve ser considerada bem-sucedida. |
|  | 2.Caso a caixa de entrada permita a inserção de caracteres não numéricos, a saída deve ser considerada falha. |
| **Critérios de Aceitação** | 1. A caixa de entrada deve aceitar apenas números. |
|  | 2. A inserção de caracteres especiais, espaços ou letras deve ser |

|  | impedida. |
| --- | --- |
|  | 3. A caixa de entrada deve se comportar corretamente, seja através de validação em tempo real ou após a tentativa de envio do formulário. |
| **Dependências** | 1. O formulário, incluindo a caixa de entrada do CPF, deve estar visível e interativo no ambiente de teste. |
|  | 2. É necessário que o sistema tenha um mecanismo de validação ou restrição de caracteres implementado para garantir que apenas dígitos numéricos sejam aceitos na caixa de entrada do CPF. |
| **Comportamento Esperado** | A caixa de entrada aceite apenas dígitos numéricos (0-9) e impeça a inserção de caracteres não numéricos, como letras, caracteres especiais ou espaços |

**CT003 - Número de Caracteres da Senha**

| **Objetivo** | **Verificar se o sistema requer que as senhas tenham no mínimo 8 caracteres, garantindo a segurança e a integridade das informações dos usuários.** |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | Usuário acessa a página de registro. |
| **Entrada** | O usuário fornece senhas com diferentes comprimentos, incluindo 7, 8 e 9 caracteres. |
| **Quando** | O usuário insere senhas nos campos de registro. |
| **Saída** | O sistema deve realizar as seguintes ações: |
|  | 1. Se a senha tiver 7 caracteres ou menos, o sistema deve rejeitar a senha e exibir uma mensagem de erro. |
|  | 2. Se a senha tiver exatamente 8 caracteres, o sistema deve aceitar a senha com sucesso. |
|  | 3. Se a senha tiver 9 caracteres ou mais, o sistema deve aceitar a senha com sucesso. |

| **Critérios de Aceitação** | O teste será considerado bem-sucedido se o sistema cumprir os seguintes critérios: |
| --- | --- |
|  | 1. O sistema rejeita adequadamente senhas com 7 caracteres ou menos e exibe uma mensagem de erro apropriada. |
|  | 2. O sistema aceita senhas com 8 caracteres com sucesso. |
|  | 3. O sistema aceita senhas com 9 caracteres ou mais com sucesso. |
| **Dependências** | Este teste depende do correto preenchimento dos campos de senha no processo de registro. |
| **Comportamento Esperado** | Para cada cenário de teste, o sistema deve se comportar da seguinte maneira: |
|  | 1. Se a senha tiver 7 caracteres ou menos, o sistema deve rejeitar a senha e exibir uma mensagem de erro informando que a senha não atende aos critérios de comprimento mínimo. |
|  | 2. Se a senha tiver 8 caracteres, o sistema deve aceitar a senha com sucesso. |
|  | 3. Se a senha tiver 9 caracteres ou mais, o sistema deve aceitar a senha com sucesso. |

**CT004 - Requisitos de Complexidade de Senha**

| **Objetivo** | **Verificar se o sistema ou aplicação de software impõe os requisitos de complexidade de senha especificados para a criação ou alteração de senhas de usuário** |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | 1. A aplicação web ou sistema de software deve estar acessível e em funcionamento |
|  | 2. Deve existir um processo de criação ou alteração de senhas de usuário no sistema |
| **Entrada** | Consiste em criar ou alterar uma senha de usuário de acordo com os requisitos de complexidade definidos. Os requisitos de complexidade de senha incluem o uso de pelo menos uma letra maiuscula, uma letra minúscula, um número e um caractere especial. |
| **Quando** | O teste deve ser executado ao criar ou alterar uma senha de usuário no sistema. |
| **Saída** | 1. Caso o sistema aceite e aplique corretamente os requisitos de complexidade de senha definidos, a saída deve ser considerada bem-sucedida. |
|  | 2. Caso o sistema não aplique corretamente os requisitos de complexidade de senha, a saída deve ser considerada falha. |
| **Critérios de Aceitação** | 1. O sistema deve impor os requisitos de complexidade de senha especificados, como o uso de pelo menos uma letra maiúscula, uma letra minúscula, um número e um caractere especial. |
|  | 2. A senha criada ou alterada deve atender a todos os requisitos de complexidade definidos. |
|  | 3. O sistema deve fornecer feedback adequado ao usuário se a senha inserida não atender aos requisitos de complexidade, incluindo mensagens de erro informativas. |

| **Dependências** | 1. O processo de criação ou alteração de senhas de usuário deve estar completamente funcional e disponível para testes. |
| --- | --- |
|  | 2. Os requisitos de complexidade da senha devem estar claramente definidos |
| **Comportamento Esperado** | O sistema deve impor e validar os requisitos de complexidade de senha especificados, garantindo que as senhas criadas ou alteradas atendam aos critérios de segurança estabelecidos, fornecendo feedback adequado ao usuário. |

**CT005 - Validação do E-mail**

| **Objetivo** | **Verificar se o sistema requer que o e-mail tenha um formato válido.** |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | Usuário acessa a página de registro. |
| **Entrada** | Inserir um endereço de e-mail na caixa de entrada do formulário. |
| **Quando** | O usuário tenta inserir um endereço de e-mail na caixa de entrada correspondente. |
| **Saída** | O sistema deve realizar as seguintes ações: |
|  | 1. Se o e-mail tiver um formato válido (por exemplo, “usuá[rio@dominio.com](mailto:rio@dominio.com)”), o sistema deve aceitar o e-mail com sucesso. |
|  | 2. Se o e-mail não tiver um formato válido, o sistema deve rejeitar o e-mail e exibir uma mensagem de erro. |
| **Critérios de Aceitação** | O teste será considerado bem-sucedido se o sistema cumprir os seguintes critérios: |

|  | 1. Caso a caixa de entrada aceite um e-mail com formato válido, a saída deve ser considerada bem-sucedida. |
| --- | --- |
|  | 2. Caso a caixa de entrada rejeite um e-mail com formato inválido, a saída deve ser considerada bem-sucedida. |
| **Dependências** | Configurações do sistema e ambiente de teste. |
| **Comportamento Esperado** | A caixa de entrada deve aceitar apenas e-mails com formatos válidos, seguindo as regras típicas de endereços de e-mail. |

**CT007 - Validar limite de caracteres do texto em Razão da Falta**

| **Objetivo** | **O Sistema não deverá permitir que mais de 2000 caracteres sejam digitados no campo de texto.** |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | O Usuário digitar o motivo da sua ausência no campo razão da Falta . |
| **Entrada** | O usuário logado na página “ Cancelar Aula “ e digitar o motivo da sua ausência no campo de texto em razão da falta. |
|  |  |
| **Quando** | O usuário escreve a razão da sua falta em “ Razão da Falta“. |
| **Saída** | O sistema deve realizar as seguintes ações: |
|  | 1. Falha: O texto ficará vermelho ao passar de 2000 caracteres |
|  | 2. Sucesso: O texto não ficará vermelho e a mensagem não poderá ser enviada. |
| **Critérios de Aceitação** | O teste será considerado bem sucedido se o sistema cumprir os seguintes critérios: |
|  | 1. Se o número de caracteres no texto passar do limite máximo ( 2000 ), o texto digitado ficará vermelho e não será possível da enviar a mensagem. |

**ET008 - Validação de Aviso de Login Bem Sucedido ou Não**

| **Objetivo** | **Verificar se o sistema exibe mensagens apropriadas de aviso quando um login é bem sucedido ou mal sucedido.** |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | O usuário tenta fazer login no sistema. |
| **Entrada** | O usuário insere suas credenciais de login (nome de usuário e senha) e clicar no botão “Entrar”. |
| **Quando** | O usuário tenta fazer login no sistema. |
| **Saída** | O sistema deve realizar as seguintes ações: |
|  | 1. Se o login for bem sucedido, o sistema deve redirecionar o usuário para a página inicial e exibir uma mensagem de boas-vindas. |
|  | 2. Se o login for mal sucedido (credenciais incorretas), o sistema deve xibiu uma mensagem de erro informando que o login falhou. |
| **Critérios de Aceitação** | O teste será considerado bem sucedido se o sistema cumprir os seguintes critérios: |
|  | 1. Após um login bem-sucedido, o sistema redireciona o suário para a página inicial e exibe uma mensagem de boas-vindas. |
|  | 2. Após um login mal sucedido, o sistema redireciona o usuário para a página inicial e exibe uma mensagem de boas-vindas. |

## 6.2 Testes de Integração

**CT006 - Verificar se o Login foi efetuado**

| **Objetivo** | **Verificar se o sistema reconhece o login do usuário.** |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | Usuário acessa a página de login. |
| **Entrada** | Inserir um nome de usuário e senha nas caixas de entrada do formulário. |
| **Quando** | O usuário tenta efetuar o login. |
| **Saída** | O sistema deve realizar as seguintes ações: |
|  | 1. Se as credenciais de login estiverem corretas, o sistema deve permitir o acesso à conta do usuário. |
|  | 2. Se as credenciais de login estiverem incorretas, o sistema deve rejeitar o login e exibir uma mensagem de erro. |
| **Critérios de Aceitação** | O teste será considerado bem-sucedido se o sistema cumprir os seguintes critérios: |
|  | 1. Caso as credenciais de login estejam corretas e o usuário tenha acesso à conta, a saída deve ser considerada bem-sucedida. |
|  | 2. Caso as credenciais de login estejam incorretas e o sistema rejeite o login, a saída deve ser considerada bem-sucedida. |
| **Dependências** | Configurações do sistema e ambiente de teste. |
| **Comportamento Esperado** | O sistema deve verificar as credenciais de login fornecidas pelo usuário e conceder acesso se forem corretas, caso contrário, deve rejeitar o acesso e informar o usuário do erro. |

**CT009 - Validar recebimento de E-mail para Redefinição de senha**

| **Objetivo** | **Verificar se o sistema envia corretamente um e-mail de redefinição de senha para o usuário quando solicitado.** |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | O usuário está logado na conta e solicita uma redefinição de senha. |
| **Entrada** | O usuário solicita uma redefinição de senha por meio da interface do sistema. |
| **Quando** | O usuário solicita uma redefinição de senha. |
| **Saída** | O sistema deve realizar as seguintes ações: |
|  | 1. Enviar um e-mail de redefinição de senha para o endereço de e-mail associado à conta do usuário. |
|  | 2. Exibir uma mensagem de confirmação informando que o e-mail de redefinição de senha foi enviado com sucesso. |
| **Critérios de Aceitação** | O teste será considerado bem-sucedido se o sistema cumprir os seguintes critérios: |
|  | 1. O e-mail de redefinição de senha é enviado corretamente para o endereço de e-mail do usuário. |
|  | 2. O sistema exibe uma mensagem de confirmação após o envio do e-mail. |
| **Dependências** | Este teste depende do acesso a uma conta de usuário e da capacidade do sistema de enviar e-mails. |
| **Comportamento Esperado** | Quando o usuário solicita uma redefinição de senha, o sistema deve enviar um e-mail contendo um link de redefinição de senha para o endereço de e-mail associado à conta do usuário. Além disso, o sistema deve exibir uma mensagem de confirmação. |

**CT010 - Tempo de Carregamento da Página**

| **Objetivo** | **Verificar se o tempo de carregamento da página está dentro dos limites aceitáveis, proporcionando uma experiência de usuário satisfatória.** |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | O usuário acessa a página ou funcionalidade específica que será testada. |
| **Entrada** | O usuário acessa a página ou funcionalidade que requer medição de tempo de carregamento. |
| **Quando** | O usuário acessa a página ou funcionalidade. |
| **Saída** | O sistema deve medir e registrar o tempo necessário para carregar completamente a página ou funcionalidade. |
| **Critérios de Aceitação** | O teste será considerado bem sucedido se o tempo de carregamento da página for igual ou inferior a 0,5 segundos (meio segundo), proporcionando uma experiência de usuário satisfatória. |
| **Dependências** | Este teste depende da velocidade da conexão à internet do usuário e do desempenho do servidor que hospeda a página ou funcionalidade. |
| **Comportamento Esperado** | Quando o usuário acessa a página ou funcionalidade, o sistema deve medir e registar o tempo de carregamento. Os resultados devem ser comparados com o limite de 0,5 segundos. Se o tempo de carregamento estiver igual ou abaixo desse limite, o teste será considerado bem sucedido. |

**CT012 - Validação de busca de atividades esportivas**

| **Objetivo** | **Verificar se a funcionalidade de busca está funcionando corretamente.** |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | O usuário deverá estar no site do aplicativo logado em uma conta |
| **Entrada** | O usuário está logado em uma conta previamente cadastrada, após isso foi selecionada a opção de busca, para então ver se estava funcionando. |
| **Quando** | O usuário acessa suas buscas |
| **Saída** | O sistema exibe as buscas que o usuário já fez |
| **Critérios de Aceitação** | O teste será bem sucedido se forem exibidas as buscas em que o usuário em questão está cadastrado |
| **Dependências** | A dependência seria o usuário histórico de busca |
| **Comportamento Esperado** | O comportamento desejado seria ao usuário acessar seu perfil, ele pode clicar na opção de visualizar suas buscas , e ao fazer isso serem exibidas |

**CT013 - Cancelamento de busca de atividades esportivas**

| **Objetivo** | **Verificar se a funcionalidade de cancelamento de busca está funcionando corretamente.** |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | O usuário deverá estar no site do aplicativo logado em uma conta que tenha alguma busca já feita |
| **Entrada** | O usuário está logado em uma conta , após isso foi selecionada a opção de cancelamento das buscas, para então ver se estava funcionando. |
| **Quando** | O usuário acessa suas buscas e desejar cancelar uma |
| **Saída** | O sistema exibe uma mensagem que a busca foi cancelada com sucesso e ela é removida da lista |
| **Critérios de Aceitação** | O teste será bem sucedido se ao tentar cancelar a busca, for exibida uma mensagem informando que o cancelamento foi bem sucedido, e a aula foi removida da lista |
| **Dependências** | A dependência seria o usuário ter feito alguma busca |
| **Comportamento Esperado** | O comportamento desejado seria ao usuário acessar seu perfil, ele pode clicar na opção de visualizar suas buscas, e ao fazer isso serem exibidas as buscas em que o mesmo tem feito e uma opção de cancelamento, então posteriormente ele clica para cancelar então é exibida uma mensagem que a ação foi bem sucedida e a busca removida da lista |